

<b>Arbeitsgruppe:</b>	<b>Kreidespiele</b>
	<b>Altersgruppe: Jugendliche</b>

Inhalte	Organisationsform
<p><b>TicTacToe:</b> Der Übungsleiter zeichnet ein klassisches TicTacToe-Feld mit Kreide. Danach werden zwei Mannschaften gebildet, welche gegeneinander antreten und sich gegenüber voneinander aufstellen. Jedes Team erhält drei von den in der Materialkiste enthaltenden Cross Boccia Kugeln. Auf Kommando läuft der Erste aus jeder Gruppe los und platziert die Kugel im Feld, läuft im Anschluss zurück und der nächste TN startet. Ziel ist es, eine Reihe mit seinen eigenen Kugeln zu legen. Ab dem vierten Läufer dürfen die eigenen Kugeln umgelegt werden.</p>	<p>2 Teams 1 Feld</p>
<p><b>Stationslauf:</b></p> <p><b>1. Station: Straßen-Dart:</b> Der ÜL malt einen großen Kreis auf den Boden und unterteilt das Kreisinnere in 5 Felder. In jedes Feld wird eine Zahl von 1 bis 5 geschrieben, sodass am Ende jede Zahl einmal vertreten ist. Einige Meter entfernt vom Kreis wird eine Wurflinie gezogen. Die TN werfen mit den Cross Boccia Kugeln dreimal hintereinander. Wer die höhere Punktzahl hat, ist Sieger.</p> <p><b>2. Station: Kästchenhüpfen:</b> Der ÜL zeichnet hintereinanderweg mal ein Kästchen auf den Boden und mal zwei Kästchen. Der TN startet an einer Startlinie. Wenn ein Kästchen vorhanden ist, springt er mit einem Bein in das Kästchen, bei zwei Kästchen dementsprechend mit beiden Beinen. Die Strecke beläuft sich auf hin und zurück.</p> <p><b>3. Station: Wurf mit der Ultimate Frisbee:</b> Zwei Frisbees werden an dieser Station platziert. Der ÜL malt ein Feld auf und unterteilt dieses in 10 Unterfelder. In jeden so entstandenen Kasten wird eine Zahl geschrieben. Erster Kasten= 1 usw. bis zur 10. Ziel ist es, die Frisbee in einen dieser Felder zu werfen. Dafür gibt es dann die entsprechende Punktzahl. Jeder hat zwei Versuche, wer mehr Punkte hat gewinnt.</p> <p><b>4. Station: Standweitsprung:</b> Der ÜL zeichnet zwei Bahnen mit Kreisen in unterschiedlichen Abständen. Die TN treten gegeneinander an und versuchen so schnell wie möglich die Strecke zu absolvieren. Dabei müssen sie von einem Kreis in den anderen springen. Landet ein TN vor einem Kreis, muss dieser 5 Liegestütze machen, um weiterlaufen zu können.</p> <p><b>5. Station: Dribbeln und Prellen:</b> Der ÜL zeichnet mit der Kreide jeweils eine lange Linie auf zwei Bahnen. Erneut treten die TN gegeneinander an. Bei der Station liegen unterschiedliche Softbälle. Den fußballähnlichen Softball müssen sie am Fuß auf der Linie dribbeln. Den Football müssen die TN hochwerfen, auffangen und auf der Linie bleiben. Mit dem handballähnlichen Softball müssen sie auf der Linie prellen. Wer zuerst die Linie rauf und runter gelaufen ist, gewinnt den Durchgang. Rollt der Softball von der Linie oder wird der Football nicht gefangen, müssen 5 Burpees absolviert werden, ehe der TN weiterlaufen darf.</p>	<p>Pro Station: 5 Minuten</p> <p>Zweiergruppen. Jede Gruppe startet an einer Station und wechselt nach 5 Minuten die Station</p>
<p><b>Dehnen:</b> ÜL gibt Übungen vor, TN machen die Übungen nach</p>	<p>Kreis</p>