

Angebot:	Jugendliche
	Scoop

Inhalte	Organisationsform
<p>Parteiball: Eine Mannschaft versucht den Scoop-Ball durch Werfen und Fangen in den eigenen Reihen zu halten. Die andere Mannschaft versucht dieses durch Abfangen oder Abklatschen des Balls zu verhindern. Konnte der Ball erfolgreich erobert werden, gibt es einen Ballwechsel.</p> <p>Regeln: Der Spieler darf beim Werfen nicht behindert werden Der TN, der den Ball hat, darf nicht laufen Kein Körperkontakt Fällt der Ball auf den Boden, wechselt das Ballrecht Jeder TN muss den Ball einmal geworfen und einmal gefangen haben, bevor es einen Punkt gibt</p> <p>Variation: Die TN nehmen die Schläger von Anfang an in die Hand, allerdings müssen nur die letzten beiden Pässe mit dem Schläger geworfen und gefangen werden. Alternativ ganzes Spiel ohne Scoop Schläger.</p>	<p>Abgestecktes Feld 2 Mannschaften durch Abzählen bilden</p>
<p>Pass- und Zuspiel: Die Teilnehmer bilden eine Gasse und stellen sich gegenüber voneinander auf. Jeder TN erhält einen Schläger und jede Zweiergruppe einen Ball. Im Anschluss spielen sich die TN den Ball gegenseitig zu und testen die variablen Wurftechniken:</p> <p>Schweinchen in der Mitte: Die TN werden in zwei Vierergruppen eingeteilt. Jede Gruppe bildet ein Dreieck, wobei sich ein Spieler in der Mitte des Dreiecks befindet. Anschließend wird der Ball so versucht zum nächsten TN zu spielen, dass die Person in der Mitte diesen nicht mit dem Schläger fangen kann. Gelingt das doch, geht die Person aus der Mitte und der Verursacher ist nun in der Mitte.</p>	<p>Gasse, zu zweit zusammenfinden Dreieck plus 1 Spieler in der Mitte</p>
<p>Spiel: Der ÜL hat sich in den vorherigen Übungen ein Bild von den Fähigkeiten im Scoop der TN gemacht. Dementsprechend werden die TN in zwei gleichgroße Teams aufgeteilt und ein Spiel durchgeführt. Dafür werden mit Hütchen zwei Tore aufgebaut und die Mannschaften spielen gegeneinander.</p> <p>Regeln: Mit Ball darf nicht gelaufen werden Kein Körperkontakt Kein Torwart Abwurflinie (Vor dieser Linie muss der Ball aufs Tor werfen) Pro Tor gibt es einen Punkt, wer am Ende mehr Punkte hat, gewinnt das Spiel</p>	<p>Abgestecktes Feld</p>