

Angebot:	Spikeball
	Altersgruppe: Jugendliche

Inhalte	Organisationsform
<p>Schmetterball: Der ÜL wirft nach Zuspiel einen Volleyball hoch, der TN läuft los, springt hoch und schmettert den Ball zum Beispiel gegen einen Zaun. Optimal wäre es, wenn der TN den Ball wieder auffangen kann. Im Anschluss startet der nächste TN. Die Bälle werden weitergegeben.</p>	TN bilden eine Reihe
<p>Spikeball: Zwei Teams treten gegeneinander an. Ein Team besteht aus zwei Teilnehmern. Ein Spieler gibt den Ball an und schmettert den Ball auf ein Trampolin gespanntes Netz. Jetzt kommt die andere Mannschaft in Ballbesitz und darf den Ball maximal dreimal berühren, bevor dieser zurück auf das Netz geschmettert wird. Schafft der Gegner es nicht, den Ball zurückzuspielen oder fällt der Ball innerhalb des eigenen Zuspiels auf den Boden, gibt es einen Punkt. Wer nach 5 Minuten mehr Punkte hat, gewinnt das Spiel. Danach sind die anderen beiden Teams an der Reihe. Es folgen die Spiele Sieger gegen Sieger und Verlierer gegen Verlierer.</p>	Unbegrenztes Feld
<p>Kampf um den Abpraller: Ein TN ist der Aufschläger. Dieser wirft den Ball auf das Netz. Die anderen TN stehen um das Netz herum. Ziel ist es, den Ball nach dem Abpraller vom Netz zu fangen. Der TN, der den Ball gefangen hat, ist nun der Aufschläger usw.... Zu harter Körpereinsatz (Schubsen, Ellenbogeneinsatz...) ist nicht erlaubt.</p>	Freie Fläche