

<b>Angebot:</b>	<b>Kinder (Draußen Sport mit Abstand)</b>
	<b>Cross Boccia/ Wikinger Schach</b>

Inhalte	Organisationsform
<p><b>Kettenwerfen:</b> Die Kinder bewegen sich frei in der Halle; nach und nach werden vom ÜL einzeln Cross Boccia Kugeln in das Spiel gebracht, welche jeweils die Kugel zu ihrem eingeteilten Mitspieler werfen müssen. Wenn alle zu ihrem richtigen Partner werfen sollte die Kugel am Ende wieder beim ÜL landen und die Kette ist vervollständigt. Alternativ erstmal die Reihenfolge in einem Kreis durchspielen.</p>	Im Kreis aufstellen und jeder muss seine Kugel zu einem Mitspieler weiterwerfen
<p><b>Königswerfen:</b> Alle TL stellen sich in einem Kreis auf, in der Mitte des Feldes steht der König um ihn herum stehen die „Bauern“(Basiskubbs). Die Teilnehmer müssen versuchen zunächst alle Bauern abzuwerfen, sodass am Ende nur noch der König getroffen werden muss, wird der König zuvor getroffen ist das Spiel beendet und die TL haben verloren. Zur Herausforderung den Kreis vergrößern.</p>	Kreis
<p><b>Wikingerschach:</b> Aufbau des klassischen Wikingerschachs Spielfeld (Spielfeld: 8m*5m, in der Mitte steht der König, an den kürzeren Seiten, der Grundlinie stehen die Kubbs des jeweiligen Teams). Gespielt wird nach den normalen Regeln des Spieles:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Team A beginnt und versucht mit den Wurfhölzern die gegnerischen Kubbs zu treffen. Gelingt dies nicht fängt Team B an zu werfen.</li> <li>- Beim erfolgreichen Treffen bzw. Umfallen eines Kubbs muss dieser vom nicht werfenden Team in die gegnerische Hälfte geworfen werden (Team B trifft, Team A muss seinen Kubb in die Hälfte von Team B werfen) gelingt dies muss der Kubb aufgestellt werden. Beim Verfehlen des Spielfeldes darf Team B entscheiden wo der Kubb aufgestellt wird.</li> <li>- Nun ist Team A wieder dran, und muss zunächst versuchen den Kubb der im Feld steht zu treffen bevor auf die bestehenden Kubbs geworfen wird. Wenn der Kubb getroffen wird ist dieser aus dem Spiel. Wenn dies nicht gelingt darf Team B beim nächsten Zug bis zu dem im Feld liegenden Kubb vorrücken.</li> <li>- Nachdem alle Kubbs getroffen wurden darf der König von der Grundlinie aus anvisiert werden (Auch wenn Kubbs in dem Feld liegen). Fällt der König ist das Spiel gewonnen, wird dieser zuvor im Spiel bereits umgestoßen ist das Spiel sofort beendet und die Mannschaft hat verloren.</li> </ul> <p>Anstatt mit den Wurfhölzern verwenden wir Cross-Boccia Kugeln.</p>	Demonstration des Spieles