

Angebot:	Speedminton (Sport mit Abstand)
	Kinder

Inhalte	Organisationsform
<p><b>Speed-Fangen:</b> Es werden mehrere Fänger bestimmt die restlichen TL müssen gefangen werden. Auf dem Spielfeld gibt es mehrere Schläger, wenn man diese berührt ist man für 5 Sekunden in Sicherheit. Wenn es dem Fänger gelingt eine Person zu fangen wird diese zum Fänger und der Fänger zur gejagten Person.</p>	Erklärung im Kreis
<p><b>Raupe:</b> Die TL werden in zwei Teams aufgeteilt. Die Schüler beider Teams stellen sich jeweils hintereinander mit schulterbreit gegrätschten Beinen auf. Der erste TL der jeweiligen Teams bekommt einen Speeder, den er durch seine Beine rückwärts zu dem nachfolgenden Mitspieler werfen muss. Der Speeder wird so immer weiter von Spieler zu Spieler geworfen bis er den letzten Mitspieler in der Reihe erreicht. Dieser krabbelt mit dem Speeder vorwärts durch die Beine seiner Teamkollegen, stellt sich dann vor den ersten Mitspieler und beginnt von vorne. Das Team, bei dem zuerst alle Spieler einmal nach vorne durchgekrabbelt sind, gewinnt.</p>	Erklärung mit anschließender Demonstration
<p><b>Speeder Golf:</b> Die TL müssen wie beim Minigolf abgesteckte Ziele treffen bzw. erreichen, als Ziele dienen unter anderem Bäume, Hütchen Tore, Spikeball Netz, und vieles mehr. Bei dem Aufbau ist der Kreativität keine Grenzen gesetzt es können auch verschiedene Hindernisse eingebaut werden beispielsweise ein Slalom Variante.</p>	Erklärung
<p><b>Mini-Speedminton:</b> Es wird auf dem normalen Speedmintonfeld gespielt (zwei Quadrate 5m*5m und dazwischen eine Zone von 12,8m). Wir spielen zwei Minuten pro Partie ein kleines Turnier mit einer Gruppe. Der Gewinner bekommt 2 Punkte bei einem Unentschieden kriegen beide Teams 1 Punkt.</p>	Erklärung des Spieles Einteilung der Doppel-Partner