

Angebot:	Variation von Ballspielen (Völkerball)
	Kinder

Inhalte	Organisationsform
<p><u>Völkerfangen:</u> Es gibt zwei Mannschaften in jeder Mannschaft gibt es Fänger und Läufer; Ziel des Spieles ist es alle Läufer eines Teams zu fangen, dann ist das Spiel gewonnen. Die Fänger bekommen einen Ball und versuchen die Läufer abzuwerfen, wenn dies gelingt muss der Läufer in eine Zone in der gegnerischen Hälfte die sogenannte Burg. Läufer können aus der Burg entkommen, wenn ein Läufer aus dem eigenen Team ihn abschlägt. Fänger können nicht gefangen werden.</p> <p>Variationen in der eigenen Burg haben die Läufer eine Auszeit von 5 Sekunden, die Fänger dürfen die Läufer nur mit den Bällen abschlagen und nicht werfen.</p>	Kreis
<p><u>Völkerball verkehrt:</u> Die Regeln sind im Grunde wie beim richtigen Völkerball außer das die Mannschaft im Außenfeld steht. Im Innenfeld steht eine Person, welche keine Leben hat und somit nicht in das Außenfeld kommen kann. Ziel des Spieles ist es alle Spieler in sein Innenfeld zu bekommen, Spieler dürfen ins Innenfeld, wenn ein Spieler des gegnerischen Teams abgeworfen wird.</p>	Kreis
<p><u>Wassertransport:</u> Beide Mannschaften starten gleichzeitig und müssen versuchen ihren Ball als erstes über eine abgesteckte Strecke zu bringen dabei dürfen sie nicht ihre Hände oder Arme benutzen. Wenn der Ball auf dem Weg auf den Boden fällt ist das „Wasser vergossen“ und es muss von vorne angefangen werden.</p>	Reihe